



**UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DELL'AQUILA**

# Invito per le scuole

## Olimpiadi di UnivAQ Street Science

*in occasione di*

***“UnivAQ Street Science 2022: la Ricerca al Centro”***

**30 settembre 2022**

*Nella mattinata di venerdì 30 settembre in occasione di UnivAQ Street Science 2022, presso il Dipartimento di Scienze Umane dell'Università dell'Aquila – Edificio "Ernesto Pontieri", Viale Nizza 14 - 67100 L'Aquila - si svolgerà la prima edizione delle Olimpiadi di UnivAQ Street Science.*

*Squadre di studenti delle scuole secondarie di secondo grado potranno sfidarsi in entusiasmanti gare mettendo in gioco tutte le proprie capacità!*

*Il divertimento è assicurato e ce ne sarà per tutti i gusti, infatti le discipline in cui gli studenti potranno sfidarsi spaziano dalle scienze motorie alla matematica, passando per la fisica, l'informatica, le lingue e la chimica.*

*Di seguito sono riportati i dettagli delle gare proposte per ogni disciplina:*

### **SCIENZE MOTORIE**

- Titolo: Valutazione Capacità Motorie e Circuito Funzionale adattato
- Referente: prof.ssa M.Giulia Vinciguerra - [mariagiulia.vinciguerra@univaq.it](mailto:mariagiulia.vinciguerra@univaq.it)
- Destinatari: dalla I alla V classe della scuola secondaria di secondo grado
- N° componenti della squadra: 8
- Regolamento: Il circuito funzionale sarà costituito da varie stazioni e la somma dei tempi impiegati dai componenti della squadra a completare il circuito permetterà di stilare la classifica finale della gara. Ad ogni studente, inoltre, sarà rilasciato un certificato di valutazione sulle Capacità Motorie. Sono necessari abbigliamento e calzature sportive.
- Tempi di svolgimento della prova: 30 minuti



**LA RICERCA AL CENTRO**



## MATEMATICA

- Titolo: Gara di Matematica a squadre
- Referente: prof. Riccardo Aragona - [riccardo.aragona@univaq.it](mailto:riccardo.aragona@univaq.it)
- Destinatari: dalla I alla V classe della scuola secondaria di secondo grado
- N° componenti della squadra: 5
- Il regolamento si trova nel seguente link:

[https://mega.nz/file/Rx0iDKSB#CM0Ap3\\_KRh4VtZWCr2J-ZPgoTqqsu5vv\\_GfB7aneXk](https://mega.nz/file/Rx0iDKSB#CM0Ap3_KRh4VtZWCr2J-ZPgoTqqsu5vv_GfB7aneXk)

ed è stato scritto a partire dal regolamento ufficiale delle gare a squadre delle Olimpiadi della Matematica, modificandone alcuni punti per adattarlo all'organizzazione delle Olimpiadi di UnivAQ Street Science.

- Tempi di svolgimento della prova: 90 minuti

## CHIMICA

- Titolo: Tutta questione di chimica!
- Referente: prof. Fabrizio Ruggieri - [fabrizio.ruggieri@univaq.it](mailto:fabrizio.ruggieri@univaq.it)
- Destinatari: IV e V anno della scuola secondaria di secondo grado
- N° componenti della squadra: 5
- Regolamento: Ogni squadra sarà chiamata a risolvere indovinelli e giochi di parole le cui chiavi si troveranno in quiz e intuizioni che riguarderanno la chimica. Le squadre metteranno in gioco le loro conoscenze chimiche usando strumenti e oggetti che saranno loro forniti. Le risposte corrette permetteranno loro di acquisire punteggio e scalare la classifica.
- Tempi di svolgimento della prova: 3 ore

## FISICA

- Titolo: Ci vuole un fisico bestiale!
- Referente: prof. Simone Paganelli - [simone.paganelli@univaq.it](mailto:simone.paganelli@univaq.it)
- Destinatari: IV e V anno della scuola secondaria di secondo grado
- N° componenti della squadra: 3
- Regolamento: Verranno proposti 3 problemi su temi di fisica generale e moderna. Gli studenti avranno a disposizione 3 ore e potranno utilizzare testi, calcolatrice ma non internet. Ogni esercizio svolto correttamente dà diritto a 5 punti.
- Tempi di svolgimento della prova: 3 ore





## INFORMATICA

- Titolo: A prova di algoritmi
- Referente: prof. Luca Forlizzi - [luca.forlizzi@univaq.it](mailto:luca.forlizzi@univaq.it)
- Destinatari: dalla I alla V classe della scuola secondaria di secondo grado.
- N° componenti della squadra: 6
- Regolamento: La gara consiste nella risoluzione di problemi su temi di informatica. I problemi hanno natura algoritmica e sono proposti con stile e modalità simili e quelli delle Olimpiadi del Problem Solving, del Bebras dell'Informatica e delle Olimpiadi Italiane di Informatica. Alcuni problemi richiederanno la scrittura di programmi in uno tra i linguaggi di programmazione C, C++, Python. Tali programmi verranno valutati con dei dati in ingresso che rispettano il formato, i limiti e le condizioni descritte nel testo dei relativi problemi. Durante la prova è consentito cercare informazioni su internet, libri o testi. È però vietato comunicare o collaborare con altre squadre o con soggetti estranei alla competizione. Controlli avverranno durante la gara a discrezione della giuria.
- Tempi di svolgimento della prova: 3 ore

## LINGUE

- Titolo: I Giochi Linguistici di Margherita
- Referente: Magdalena León Gómez - [magdalena.leongomez@univaq.it](mailto:magdalena.leongomez@univaq.it)
- Destinatari: dalla I alla V classe della Scuola secondaria di secondo grado.
- N° componenti della squadra: 1 [ogni Istituto invia un solo concorrente per ogni anno di corso che dovrà confrontarsi con gli altri studenti di pari grado]
- Regolamento: La prova consisterà nell'elaborazione di un testo scritto su un argomento dato. La prova, di scrittura creativa, verificherà la capacità del candidato di produrre un testo nella lingua scelta (inglese, spagnolo, francese, tedesco e italiano per stranieri). Per crearlo, i concorrenti devono scegliere e usare obbligatoriamente 8 tra le 11 parole o espressioni suggerite da noi. Non è consentito l'uso del dizionario. La giuria, composta da insegnanti e collaboratori linguistici del Dipartimento di Scienze Umane, sceglierà il miglior elaborato fra tutti quelli presentati. Il confronto avverrà fra elaborati appartenenti allo stesso livello di istruzione indipendentemente dalla lingua dell'elaborato.

Saranno ammessi al massimo 35 concorrenti e ogni Istituto scolastico può iscrivere un solo candidato per ogni anno di corso per ogni indirizzo, (ovvero, uno in rappresentanza delle prime classi, uno per le seconde e così via di ogni indirizzo eventualmente presente nell'Istituto scolastico). Quindi, ogni Istituto Scolastico può iscrivere al massimo 5 candidati per ogni indirizzo. Sul modulo di partecipazione specificare con quale lingua o lingue si intende concorrere.

- Tempi di svolgimento della prova: 2 ore.





**UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DELL'AQUILA**

### **Modalità di partecipazione**

*Per la richiesta di partecipazione è necessario compilare il modulo allegato alla presente domanda indicando la gara a cui si vuole partecipare e la/il docente di riferimento (che dovrà accompagnare la squadra ed essere presente durante l'intero svolgimento della gara) per ogni squadra.*

*Ogni squadra potrà partecipare ad una singola gara perché le gare si svolgeranno in contemporanea.*

*Se un istituto scolastico intende partecipare con più squadre ad una singola gara e/o a più gare con squadre diverse può inviare un solo modulo. Si specifica che in caso di richiesta di iscrizione di più squadre della stessa scuola alla medesima gara, le squadre oltre la prima saranno considerate solo in caso non si raggiunga il numero massimo di squadre ammissibili per quella gara.*

*Saranno ammesse a partecipare alle gare le richieste in ordine di arrivo, fino al numero massimo di squadre specificato di seguito per ogni disciplina:*

- Scienze Motorie: le prime 5 squadre;
- Matematica: le prime 7 squadre;
- Chimica: le prime 7 squadre;
- Informatica: le prime 6 squadre;
- Fisica: le prime 10 squadre;
- Lingue: i primi 35 concorrenti.

*Il modulo di partecipazione va inviato via email a [streetscience@univaq.it](mailto:streetscience@univaq.it)*

*Scadenza iscrizione **30 aprile 2022.***

*Entro i 15 giorni successivi al termine per la presentazione delle domande, sarà comunicata via e-mail l'accettazione.*

*Per info sulle singole gare contattare i referenti indicati.*

*Per info generali contattare:*

*Samantha Reale – [samantha.reale@univaq.it](mailto:samantha.reale@univaq.it),*

*Riccardo Aragona – [riccardo.aragona@univaq.it](mailto:riccardo.aragona@univaq.it)*

Il Rettore

Prof. Edoardo Alesse



**LA RICERCA AL CENTRO**